

Lanciare la modalità “Stand-Alone grabbing”

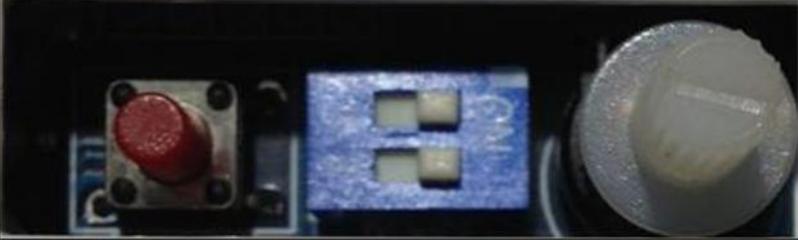
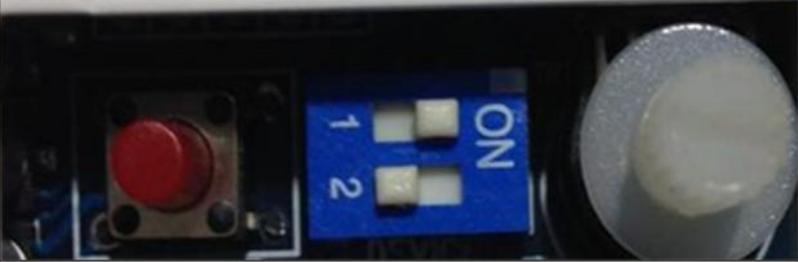
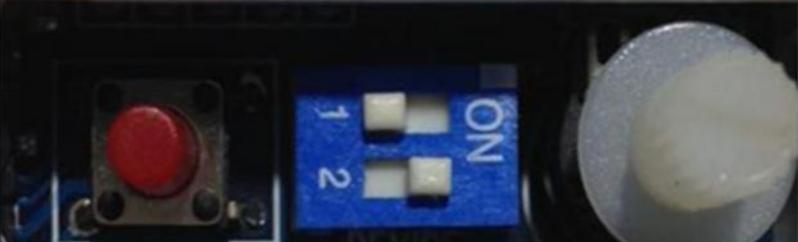
La scheda C64SD è ora in grado di grappare il contenuto dei nastri in modalità del tutto manuale senza la necessità di ricevere alcun comando da un Computer Commodore. Questo permette di grappare nastri di qualsiasi altro Computer Commodore della serie classica disponendo unicamente di un datasette e collegando la scheda ad un qualsiasi commodore oppure semplicemente usando l'accessorio **Jetgrab**.



Esempio di collegamento stand alone



Per inizializzare la C64SD in modalità “Stand-Alone grabbing” è necessario per prima cosa selezionare per quale computer Commodore sono stati creati i nastri che si desidera grabbare utilizzando i dip switches situati nella parte posteriore dell’unità. **IMPORTANTE:** il settaggio di questi dip-switches cambierà anche il numero del device della vostra C64SD. Ricordatevi quindi di rimettere il vostro numero di device di default quando avrete finito il grabbing o comunque di accedere alla C64SD con il numero di device corretto quando la collegherete nuovamente ad un computer Commodore.

Device Numbe	Type of Grab	Dip Switches selection
8	C64	
9	VIC-20	
10	Commodore-16 /Plus-4 TAP v1	
11	Commodore-16/Plus-4 TAP v2	

Una volta impostati i dip-switches come indicato sopra seguite i passi seguenti:

Premete il tasto Reset della scheda C64SD e appena rilasciato il tasto..

In caso possediate un Commodore 64 di tipo **PAL** premete il tasto "Next" sul frontale della C64SD

In caso possediate un Commodore 64 di tipo **NTSC** premete invece il tasto "Previous" (quello rosso sul retro) della C64SD

Prima di sentire i due beeps dell'inizializzazione della scheda.

Questo farà sì che la scheda C64SD entri in modalità grabbing stand-alone. Rilasciate il tasto solo quando vedrete il led blu lampeggiare molto velocemente.

A questo punto premendo PLAY sul registratore la scheda C64SD grabberà il contenuto del nastro. Per terminare le operazioni premete semplicemente il tasto STOP sul registratore.

La scheda creerà un file sulla SDCard chiamato XX.TAP contenente gli impulsi grabbati da nastro. XX è un numero progressivo da 0 a 99 (verrà usato il primo numero corrispondente ad un file non già presente sulla SDcard).

Attenzione, quando la scheda è in modalità "Standalone grabbing mode" la funzione Grabber Timeout non è operativa.